



CRISTIANO RONALDO CAMPUS YOUTH TOURNAMENT

REGULAMENTO OFICIAL - 2024



ÍNDICE

1. - APRESENTAÇÃO	3
2. - ORGANIZAÇÃO GERAL	3
2.1. - REGULAMENTO	3
2.2. - CAMPOS DE JOGO E BOLA E BALIZAS	3
2.3. - CALENDÁRIO	3
2.3.1. - ALTERAÇÕES	3
3. - INSCRIÇÕES	4
3.1. - JOGADORES E TREINADORES	4
3.2. - ACREDITAÇÃO	4
3.3. - SEGURO DESPORTIVO	5
4. - ORGANIZAÇÃO DO TORNEIO / FORMATO COMPETIÇÃO	5
4.1. ESCALÕES	5
4.1.1. - ESCALÃO SUB 7 (FUTEBOL 5):	5
4.1.2. - ESCALÃO SUB 9 (FUTEBOL 7):	5
4.1.3. - ESCALÃO SUB 11 (FUTEBOL 7):	5
4.1.4. - ESCALÃO SUB 13 (FUTEBOL 7):	6
4.2. - PONTUAÇÃO	6
4.3. - EM CASO DE IGUALDADE:	6
4.4. - 2ª FASE	7
4.5. - DURAÇÃO DOS JOGOS	7
4.6. - EQUIPAMENTOS	7
5. - LEIS DE JOGO	8
5.1. - GERAIS	8
5.2. - PONTUALIDADE / FALTA DE COMPARÊNCIA	8
5.3. - ENTRADA EM JOGO	8
5.4. - SUBSTITUIÇÕES	8
5.5. - FORA DE JOGO	8
6. - DISCIPLINA	8
7. - RECLAMAÇÕES	9
8. - EXCLUSÃO DE EQUIPAS E / OU JOGADORES	9
9. INSTALAÇÕES	9
10. - PRÉMIOS	10
10.1. - PRÉMIOS COLETIVOS (POR ESCALÃO)	10
10.2. - PRÉMIOS INDIVIDUAIS (POR ESCALÃO)	10
11. - CASOS OMISSOS	10
12. - CONSIDERAÇÕES FINAIS	10

1. - APRESENTAÇÃO

A V Edição do “**TORNEIO INTERNACIONAL I CRISTIANO RONALDO CAMPUS**” realiza-se nas instalações do Complexo Desportivo Cristiano Ronaldo Campus Futebol e Estádio da Madeira entre os dias 26 e 30 de Junho de 2024.

Dia 26 de Junho pelas 20h30 horas decorrerá a Cerimónia de Abertura do Torneio. Todas as equipas devem estar presentes na Praça Cristiano Ronaldo (junto ao Museu CR7 e Hotel Pestana CR7).

Todas as equipas participarão no desfile de abertura. Para isso devem trazer a bandeira do seu clube e/ou região ao qual pertencem, trajes típicos, mascotes, cartazes, etc.

2. - ORGANIZAÇÃO GERAL

2.1. - Regulamento

Este regulamento visa garantir o bom funcionamento do torneio e é dirigido a todas as equipas que participarem no mesmo.

2.2. - Campos de Jogo e Bola e Balizas

O torneio será disputado em relvado natural e em relvado sintético.

Os jogos irão realizar-se no Complexo Desportivo. Os números e nomes dos campos podem ser consultados na nossa página do evento.

Bola: A bola a utilizar será da marca Nike de tamanho n.º 4 (variante fut. 5 e fut. 7).

Balizas: Para o escalão de Sub 7 as balizas serão de Fut 5 (3x2m); restantes escalões balizas de Fut 7;

2.3. - Calendário

O calendário é definido pela organização e apresentado às equipas participantes antes do início do torneio, sendo que:

- ▶ Dias 27 e 28 de Junho disputa-se a 1ª Fase da Competição.
- ▶ Dia 29 e 30 de Junho disputam-se as Fases Finais.

2.3.1. - Alterações

Os horários dos jogos são suscetíveis de serem alterados pela Organização, sendo os clubes intervenientes devidamente informados se tal acontecer.



3. - INSCRIÇÕES

3.1. - Jogadores e Treinadores

Futebol 5 e Futebol 7 - Cada equipa pode inscrever 18 Atletas e um máximo de 4 elementos de Staff. Para cada jogo as equipas poderão **inscrever 16 atletas na ficha de jogo e 4 elementos do STAFF, para o escalão de Sub 7 podem apenas constar 12 atletas na fichas de jogo e 4 elementos de staff.**

Jogadores inscritos por uma equipa não podem representar outra equipa/escalão no decorrer do Torneio.

As equipas podem ser mistas sendo permitido que as atletas femininas possam participar com um ano de nascimento superior ao escalão em participação. (Exemplo: Escalão Sub 13 (2011/2012) podem participar atletas femininas nascidas em 2010.

Cada clube com mais do que uma equipa inscrita no torneio pode nomear entre o seu staff a figura de STAFF COORDENADOR (elemento inscrito que pode estar presente no banco nas várias equipas do clube).

NÃO SERÃO ADMITIDOS mais do que o número de atletas/staff permitido no jogo. O não cumprimento desta regra irá levar à derrota da equipa por 5-0.

Os jogadores que ficarem fora da convocatória não podem entrar no terreno de jogo e é da responsabilidade de cada clube o cuidado destes jogadores que forem para a bancada.

Futebol 5 - As equipas poderão ser constituídos pelo máximo de 12 jogadores (cinco no campo e sete suplentes) e pelo mínimo de 4 jogadores para iniciar o jogo.

Futebol 7 - As equipas poderão ser constituídos pelo máximo 16 jogadores (sete no campo e nove suplentes) e pelo mínimo de 5 jogadores para iniciar o jogo.

3.2. - Acreditação

Todas as equipas devem realizar a **ACREDITAÇÃO PRESENCIAL com todos os seus atletas e staff** no dia 26 de Junho no stand da Organização (localizado na Praça Cristiano Ronaldo - em frente ao Hotel Pestana CR 7 e Museu CR7) das 14:00 às 18:30.

É obrigatório apresentar documento de identificação do atletas e staffs inscritos (cartão de cidadão ou passaporte ou cartão da respetiva Associação de Futebol.

Todos os acreditados (jogadores e staff) receberão um cartão de identificação do Torneio com foto, nome equipa e função, ou outro cartão determinado pela organização.

Os responsáveis de cada equipa terão de apresentar em TODOS os jogos os CARTÕES de IDENTIFICAÇÃO DO TORNEIO de TODOS OS ELEMENTOS na mesa de jogo 10 minutos antes do início do jogo. Não existirão exceções ao cumprimento desta norma.

3.3. - Seguro Desportivo

Os jogadores inscritos no “TORNEIO CRISTIANO RONALDO CAMPUS” não estão cobertos por qualquer seguro desportivo, pelo que todas as equipas inscritas são obrigadas a enviar para a organização uma declaração que comprove que todos os atletas estão abrangidos pelo seguro desportivo do seu Clube. Esta declaração deverá ser enviada até ao dia 30 de Maio de 2024.

4. - ORGANIZAÇÃO DO TORNEIO / FORMATO COMPETIÇÃO

4.1. Escalões

A 1ª fase do torneio será disputada da seguinte forma:

4.1.1. - Escalão SUB 7 (Futebol 5):

- * - 16 Equipas
- * - 1ª Fase – 4 Grupos de 4 Equipas num sistema de todos contra todos (Cada equipa realiza 3 jogos).
- * - 2ª Fase – Apuramento para a Fase A – 1º e 2º Classificados de todos os grupos.
- * - 2ª Fase – Apuramento para a Fase B – 3º e 4º Classificados de todos os grupos.

4.1.2. - Escalão SUB 9 (Futebol 7):

- 20 Equipas
- 1ª Fase – 4 Grupos de 5 Equipas num sistema de todos contra todos (Cada equipa realiza 5 jogos).
- 2ª Fase – 1º e 2º Classificados de todos os grupos. (1º a 8º Classificado)
 - 3º e 4º Classificados de todos os grupos. (9º a 16º Classificado)
 - 5º Classificado de todos os grupos. (17º a 20º Classificado)

4.1.3. - Escalão SUB 11 (Futebol 7):

- 24 Equipas
- 1ª Fase – 4 Grupos de 6 Equipas num sistema de todos contra todos (Cada equipa realiza 5 jogos).
- 2ª Fase – 1º e 2º Classificados de todos os grupos. (1º a 8º Classificado)
 - 3º e 4º Classificados de todos os grupos. (9º a 16º Classificado)
 - 5º e 6ª Classificado de todos os grupos. (17º a 24º Classificado)



4.1.4. - Escalão SUB 13 (Futebol 7):

- 28 Equipas
- 1ª Fase – 4 Grupos de 7 Equipas num sistema de todos contra todos (Cada equipa realiza 6 jogos).
- 2ª Fase – 1º e 2º Classificados de todos os grupos. (1º a 8º Classificado)
 - 3º e 4º Classificados de todos os grupos. (9º a 16º Classificado)
 - 5º e 6º Classificado de todos os grupos. (17º a 24º Classificado)
 - 7º Classificado de todos os grupos. (25º a 28º Classificado)

4.2. - Pontuação

A primeira fase irá disputar-se com base no sistema de todos contra todos de acordo, sendo atribuídos pontos com o seguinte princípio:

- Vitória: 3 Pontos;
- Empate: 1 Ponto;
- Derrota: 0 Pontos;
- Falta de Comparência: Derrota por 5-0.

4.3. - Em caso de igualdade:

Se ao terminar a primeira fase, duas ou mais equipas terminarem igualados em pontos irão ser utilizados os seguintes critérios de desempate:

- a) Melhor resultado entre si;
- b) Maior diferença entre golos marcados e golos sofridos;
- c) Maior quantidade de golos marcados;
- d) Menor quantidade de golos sofridos;
- e) Equipa com média de idades menor;

NOTA: Em caso de empate de mais de duas equipas, os critérios de desempate iniciam na alínea b).

4.4. - 2ª Fase

A 2ª fase será por eliminação, em caso de empate no fim do jogo, não haverá prolongamento e efetuar-se-ão remates de grande penalidade da seguinte forma:

- a) Serão executados por jogadores que estejam designados na ficha de jogo. Devem ser designados o mesmo número de marcadores por ambas as equipas (no caso de haver uma equipa com maior número de atletas inscritos tem de retirar atletas para o número de marcadores de penalties ser o mesmo para ambas as equipas).
- b) Serão feitos 5 remates por equipa. A equipa vencedora será a que obtiver mais golos.
- c) Em caso de empate irá executar-se uma grande penalidade alternada por equipa até que se produza a desigualdade. Serão executadas por jogadores que estejam inscritos na ficha de jogo. Nenhum jogador poderá repetir até que não se tenham esgotado os executantes. Os jogadores expulsos não poderão ser designados.

As equipas que perderem o 1º jogo da 2ª fase irão realizar 1 jogo contra a outra equipa perdedora da mesma fase disputada.

4.5. - Duração dos jogos

4.5.1. - Escalão SUB 7 (Futebol de 5):

Os jogos terão a duração de 30 minutos (15'+15'). O intervalo terá duração de 5 minutos.

4.5.2. – Escalões SUB 9 / SUB 11 / SUB 13 (Futebol de 7):

Os jogos terão a duração de 40 minutos (20'+20'). O intervalo terá duração de 5 minutos.

4.6. – Equipamentos

Cada equipa escolhe os equipamentos oficiais do seu clube a utilizar durante o torneio, sendo obrigatório que estes estejam numerados.

Em caso de os equipamentos de cada equipa coincidirem, ou que ao critério do árbitro do jogo exista a possibilidade de confusão a equipa visitada (segundo a ficha de jogo), deverá utilizar o equipamento alternativo. No caso de não impossibilidade de apresentar equipamento alternativo a equipa visitada (segundo a ficha de jogo) utilizará coletes cedidos pela organização.

5. - LEIS DE JOGO

5.1. – Gerais

Todos os jogos serão disputados de acordo com as Leis do Jogo definidas pela IFAB (International Football Association Board) com exceção dos casos expostos no regulamento.

5.2. - Pontualidade / Falta de Comparência

É **OBRIGATÓRIO** o estrito cumprimento dos horários.

As equipas devem estar preparadas 10 (dez) minutos antes do início de cada jogo e haverá uma tolerância de 10 minutos a partir da hora prevista do jogo, apenas com autorização expressa da organização.

Em caso de falta de comparência de uma das equipas, a equipa adversária ganhará os pontos respetivos do jogo (três pontos) com um resultado de 5-0 (cinco - zero).

5.3. - Entrada em jogo

Irá realizar-se da mesma forma que nos jogos internacionais da FIFA. As equipas sairão ao início de cada jogo em fila, encabeçados pelos árbitros em direção ao centro do campo lado a lado com os capitães. Formar-se-ão em fila e saudarão as bancadas. De seguida saúdam-se ambas as equipas. A ter em conta que muitos dos jogos podem ser gravados e retransmitidos.

5.4. - Substituições

As substituições em todas as categorias são livres e ilimitadas. Para tal devem realizar-se na zona central do campo e primeiro deve abandonar o terreno o jogador substituído. O jogo apenas pode ser interrompido, em caso de substituição do guarda-redes.

5.5. – Fora de jogo

A lei do fora-de-jogo nos escalões Sub 9, Sub 11 e Sub 13 (futebol 7) irá sancionar-se a partir da linha de prolongamento da área de grande penalidade.

No escalão de Sub 7 não se aplica a lei do fora de jogo.

6. - DISCIPLINA

A acumulação de 2 cartões amarelos no mesmo jogo, dá direito a expulsão do jogo e 1 jogo de castigo.

1 Cartão vermelho direto, dá direito a expulsão do jogo e 1 a 3 jogos de castigo.

Na situação anterior, para além dos jogos de castigo, o jogador em causa pode ser mesmo irradiado do torneio, dependendo da gravidade dos acontecimentos.

Na situação de uma equipa jogar com algum jogador não inscrito ou castigado perderá o jogo em causa por 0-5 (zero – cinco).

7. - RECLAMAÇÕES

Se uma equipa pretender reclamar um jogo, para tal deve fazê-lo ao delegado de campo e o árbitro deverá mencioná-lo na ficha de jogo. A reclamação deverá ser entregue por escrito à organização com provas suficientes para aceitação da mesma.

Esta reclamação será avaliada ao final da jornada, pelo Comité de Disciplina da Organização.

Não se poderá apresentar reclamações contra decisões do árbitro sobre situações relacionadas com o jogo. Estas decisões são definitivas e inapeláveis, com exceção dos casos em que o Regulamento estipule o contrário.

8. - EXCLUSÃO DE EQUIPAS E / OU JOGADORES

8.1 Equipas / Atletas:

A organização pode, a qualquer momento, excluir uma equipa ou um jogador do Torneio se estes demonstrarem comportamentos inadequados para com os restantes intervenientes no jogo (árbitros, equipa adversária e elementos da organização). Comportamentos estes que coloquem em causa o bom funcionamento do Torneio.

8.2 Comportamento Pais / Acompanhantes da Equipa

A má conduta e comportamentos ofensivos por parte dos pais / acompanhantes das equipas para com os intervenientes no torneio (outros adeptos, equipas adversárias, treinadores, elementos de staff, árbitros e outros elementos da organização) pode levar à derrota no jogo em causa ou exclusão da mesma do torneio. Todos os casos com gravidade serão avaliados pela comissão organizadora do torneio, que pode atribuir a derrota ou exclusão da equipa ou equipas, cujos comportamentos sejam manifestamente agressivos e ofensivos.

9. INSTALAÇÕES

O torneio realizar-se-á no Complexo Desportivo Cristiano Ronaldo Campus e Estádio da Madeira.

Para que tudo decorra com a devida normalidade é importante preservar as instalações que serão utilizadas, desta forma:

- Não é permitida a utilização de pitons de alumínio nos relvados sintéticos;
- Qualquer dano causado nos balneários e/ou recinto de jogo, será da responsabilidade da equipa que o provocou;
- **Não é permitido a captação de imagens (foto e vídeo) no decorrer dos jogos por elementos participantes das equipas. A captação de imagens apenas é possível por pessoal credenciado pela organização.**

A organização não se responsabiliza pelo desaparecimento de qualquer valor pertencente aos participantes do torneio;

10. - PRÉMIOS

Após a realização das finais iremos dar por encerrada a competição e proceder à entrega de prémios. Será entregue a todos os participantes uma Medalha de Participação e os respetivos prémios por escalão:

10.1. - Prémios Coletivos (Por escalão)

- 1º Classificado – Troféu
- 2º Classificado – Troféu
- 3º Classificado – Troféu
- Prémio Fair-Play – Troféu

10.2. – Prémios Individuais (Por escalão)

- Melhor Jogador – Troféu;
 - Melhor Guarda-Redes – Troféu;
 - Melhor Marcador – Troféu.
- * Em caso de empate o critério será o de atribuir o troféu ao atleta com menor idade.

11. - CASOS OMISSOS

Situações que não estejam previstas neste regulamento, serão resolvidas pela Organização sem qualquer prejuízo para os intervenientes.

12. - CONSIDERAÇÕES FINAIS

Todas as equipas autorizam a captação de imagens e som, qualquer que seja o seu suporte, dos seus atletas/staff no decorrer do evento. Assim, as mesmas poderão ser utilizadas pela Organização para a transmissão, reprodução, publicação, promoção, adaptação e todos os meios que este achar por bem.

Para que a V Edição do “Torneio Cristiano Ronaldo Campus” decorra com a devida normalidade é fundamental que todas as equipas tenham conhecimento deste regulamento e o cumpram na integra.

A ORGANIZAÇÃO DO TORNEIO CRISTIANO RONALDO CAMPUS

DESEJA A TODOS UMA EXCELENTE PARTICIPAÇÃO, COM DIVERSÃO E FAIRPLAY.